



# UNDER BEE THEM!

## SPIELANLEITUNG

Alter: 7+

Spieleranzahl: 2-8 Spieler

Spieldauer: ca. 45 Minuten

Inhalt: 110 Karten, 8-mal  
die Zahlen 1 bis 10  
und 30 Aktionskarten

## ZIEL DES SPIELS

Sammelt so wenig Punkte wie möglich, um der Niedrigste in der Runde zu sein und alle anderen zu underBEEten.

## BESCHREIBUNG DER AKTIONSKARTEN



**Bienenkönigin** (7 Stück): Diese Karte ist 0 Punkte wert und somit die Niedrigste im Spiel.

Wenn die folgenden Aktionskarten vom Nachziehstapel gezogen werden, müssen diese sofort ausgespielt und danach auf den Ablagestapel gelegt werden.



**Imker** (7 Stück): Wer diese Karte abhebt, muss eine eigene Karte mit einer von einem anderen Mitspieler tauschen. Nur derjenige, der den Imker gezogen hat, darf sich die neu getauschte Karte vor dem Hinlegen ansehen.



**Bienenstock** (8 Stück): Der nachfolgende Spieler darf sich die nächste Karte vom Nachziehstapel ansehen und muss diese bei sich unterbringen, auch wenn es sich um eine Aktionskarte handelt.



**Bienendrohne** (8 Stück): Es kann eine eigene verdeckte Karte oder die eines Mitspielers angesehen werden.

## SPIELABLAUF

Zu Beginn bekommt jeder Spieler **4 verdeckte Karten**. Diese darf er sich nicht ansehen und reiht sie gemäß der Abbildung rechts.



Karte 3



Karte 4

Der Rest der Karten wird als Nachziehstapel in der Mitte platziert. Nach dem Startruf "One, Two, BEE!" dürfen alle **NUR kurz** die eigenen Karten 1 und 2 gleichzeitig ansehen. Danach müssen diese wieder verdeckt hingelegt werden. Wiederholtes Ansehen ist nicht erlaubt!



Karte 1



Karte 2

Anschließend beginnt der Spieler nach dem Kartengeber mit dem Abheben einer Karte vom Nachziehstapel. Wenn eine Zahlenkarte gezogen wird und der Wert niedriger ist als bei den verdeckten Karten, sollte diese ausgetauscht werden.



Beispiel: Wenn du in deinen Karten eine 7 oder Aktionskarte hast und du ziehst eine 5, wäre es sinnvoll diese zu tauschen. Die eingetauschte Karte muss wieder verdeckt platziert werden.

Sollte eine Aktionskarte gezogen werden, sind die oben genannten Regeln zu befolgen. **Die Karten, die nicht angesehen wurden, können auf Verdacht ausgetauscht werden.** Die ausgetauschte oder nicht benötigte Karte wird auf dem Ablagestapel offen platziert. Somit hat Spieler 1 den Zug beendet und Spieler 2 ist als nächstes dran (im Uhrzeigersinn). Ab jetzt erfolgt der gleiche Ablauf mit der Ausnahme, dass auch die oberste offene Karte vom Ablagestapel anstelle einer verdeckten Karte vom Nachziehstapel gezogen werden kann.

Glaukt man die **niedrigste Punktezahl** in der Runde zu haben, muss der Spieler am Ende seines Zuges hörbar klopfen. Danach wird die Runde noch bis zum Spieler, der geklopft hat, fertiggespielt.

Im Anschluss dreht jeder Spieler seine Karten um, zählt die Punkte zusammen und notiert diese auf einem Zettel. Zahlenkarten entsprechen dem Wert der Karte. Der Imker, der Bienenstock, die Biendrohnne zählen 20 Punkte und die Bienenkönigin 0. Wenn jedoch andere Mitspieler weniger bzw. gleich viele Punkte haben, bekommt der Spieler, welcher geklopft hat, 10 zusätzliche Punkte pro UnderBEEter. Danach beginnt eine neue Runde und der nächste Spieler im Uhrzeigersinn wird zum Kartengeber.



## SPIELENDE

Spielt so lange bis jemand **250 Punkte** oder mehr erreicht hat. Der Sieger ist der mit den wenigsten Punkten.

## PROFIVARIANTE

Der kleine Unterschied zur Basisvariante ist, dass hier mit 6 Karten in 3 Reihen gespielt wird. 2 pro Reihe, wobei auch nur die unteren beiden zu Beginn nach einem "One, Two, BEE!" kurz angesehen werden dürfen.

FÜR GANZ  
SCHLAUE BIENEN



Haben Sie Fragen, Anregungen oder Tipps? Wir helfen Ihnen gerne weiter:  
Matoga OG, Margeritengasse 1/9, 2700 Wiener Neustadt  
[www.matoga.at](http://www.matoga.at), [kundenservice@matoga.at](mailto:kundenservice@matoga.at)

Besuchen Sie uns auch auf Instagram und Facebook:

